

NATIONAL FANTASY HOCKEY LEAGUE

Regeln

Stand 16.07.2011

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	1
1 Die NFHL	3
2 Grundlagen der NFHL	3
3 Voraussetzungen zur Teilnahme.....	3
4 Ratings.....	3
5 Regeländerungen und Stimmrechte	4
6 Wettbewerbsverzerrung	4
7 Teamnamen in der NFHL	4
8 League Files	4
9 Spielzeit	5
10 Roster	5
11 Größe des Rosters.....	5
11.1 Clear Day Roster	5
12 Spieler	6
12.1 Alter der Spieler.....	6
12.2 Verstorbene Spieler.....	6
12.3 Abkürzungs-Legende	6
12.4 Spielerentlassung	6
12.5 Positionswechsel	7
12.6 Karriereende.....	7
12.7 Franchise Player	7
12.8 Long time injury list (LTIR)	7
13 Verträge.....	8
13.1 Draftees ohne Vertrag (Prospects).....	8
13.2 NFHL Entry Contract	8
14 Coaches	9
14.1 Pro-Coaches.....	9
14.2 Farm-Coaches	9
14.3 Coaches entlassen	9
14.4 Coaches abwerben	9
15 Salary Cap	9
16 Free Agency	9
16.1 Restricted Free Agents	9
16.2 Unrestricted Free Agents	10
16.3 Unrestricted Free Agents (Undrafted)	10
16.4 Re-Signing von Restricted Free Agents.....	10
16.5 RFA-Scale für Spieler mehrerer Positionen	11
17 Free Agent Markt.....	11
17.1 Ablauf.....	11
17.2 Signing Fristen.....	12
17.3 Kontostand.....	12
17.4 Salary Cap während des UFA-Marktes	12

18	Trades	12
19	Waiver	13
19.1	Waiverpflichtigkeit nach NFHL-Spielen	13
19.2	Waiverpflichtigkeit nach NHL-Spielen	13
20	Entry-Draft	14
21	Draft-Lottery	14
22	Awards	15
23	All Star Game	15

Neueste Aktualisierungen

05.06.2011	12.4	Inhaltlich ergänzt
	17	Kapitel überarbeitet
	17.2	ergänzt
07.06.2011	16.4	Goalie-Scale ergänzt
14.06.2011	12.7	Regel konkretisiert
26.06.2011	12.6	Regeln geändert
	16.5	Regel neu
06.07.2011	14.1	Vertragslängen für Coaches angepasst
	19.2	Waiverregel während der Off-Season ergänzt (letzter Absatz)
16.07.2011	18	Regel überarbeitet

1 Die NFHL

Die Ligaleitung besteht aus:

Sebastian (Carolina) Felix (Chicago) Sebastian (Edmonton)
Marc (Los Angeles) Andreas (Toronto)

eMails an die Ligaleitung bitte an: info@nfhl.eu

Die Trade Commission besteht aus:

Markus (Calgary) – Vorsitz Andre (Anaheim)
Sebastian (Nashville) Rico (St.Louis)

eMails an die Trade Commission bitte an: tc@nfhl.eu

2 Grundlagen der NFHL

Die NFHL basiert auf dem SimonT Hockey Simulator (STHS) Version 2 und besteht aus der National Fantasy Hockey League (NFHL) und der dazugehörigen Farmliga National Minor Hockey League (NMHL).

Die GMs benötigen den Client des STHS, der von der STHS-Homepage kostenlos heruntergeladen werden kann (<http://sths.simont.info/index.php> -> Download -> Support Files + Client Version 0.9.11 downloaden (oder aktuellere Version). Support Files installieren -> Client installieren - > League File von www.nfhl.eu laden und im Client öffnen). Bei Problemen mit dem Client ist schnellstmöglich die Ligaleitung zu verständigen.

3 Voraussetzungen zur Teilnahme

Neben dem zuverlässigen und umgehenden Beantworten von eMails der Ligaleitung und anderen GMs, sollte eine gewisse Erreichbarkeit (eMail und/oder ICQ) bestehen. Hierzu gehört auch die regelmäßige Teilnahme am Ligageschehen, eine Anmeldung im Forum der NFHL und ein regelmäßiges Einloggen auf der Homepage (www.nfhl.eu). Auch das Installieren des STHS-Client gehört zu den Voraussetzungen.

4 Ratings

Die Spieler werden nach jeder Spielzeit gemäß ihrer realen Statistiken in der jeweiligen Liga mit neuen Ratings versehen. Die Liga erstellt die Ratings selbst. Die NFHL spielt ohne das Overall Rating (OV).

5 Regeländerungen und Stimmrechte

Regeländerungen werden durch die Ligaleitung beschlossen. Änderungsvorschläge können von jedem GM jederzeit der Ligaleitung vorgetragen werden. Das Regelwerk kann während einer Saison nicht geändert werden, außer, ein Regelteil ist unzureichend bzw. zweideutig formuliert. In einem solchen Fall darf der Punkt verdeutlicht werden. Sonstige Änderungen bedürfen einer Abstimmung aller GMs und einer Zustimmung von mindestens 20 GMs.

Bei Unsicherheiten bezüglich des Regelwerks sollte vor einer Aktion die Ligaleitung kontaktiert werden zur Abklärung.

6 Wettbewerbsverzerrung

Das Ziel eines jeden Sportlers ist es zu gewinnen. Das sollte auch für den GM gelten. Die Ligaleitung behält sich jegliche Schritte bei Wettbewerbsverzerrung vor.

7 Teamnamen in der NFHL

Die Teamnamen in der NFHL richten sich nach den Teamnamen der NHL-Teams. Eine Änderung des Teamnamens / ein Umzug des Teams in der NHL hat diesen auch in der NFHL zur Folge.

Andere Namensänderungen sind nicht möglich. Die Farmteamnamen sind frei wählbar, jedoch ist jede NHL-Stadt und auch Name des Teams (Flyers, Penguins, Rangers etc.) für den Farmteambereich geblockt. Desweiteren dürfen keine Namen real existierender NCAA-/Junior-Teams verwendet werden.

8 League Files

Nach jedem Spieltag werden die Files für jeden GM auf der Homepage zum Download bereitgestellt. Die Files können dann in den STHS Client eingelesen werden und der GM kann Änderungen in seinem Team vornehmen. Die neuen, abgespeicherten Lines müssen dann auf der Homepage hochgeladen werden. Sind keine aktuellen Lines verfügbar und das Team hat ein Spiel, so muss das Programm unter Umständen selbst Lines erstellen. Die fälligen Rostermoves muss der GM dann entsprechend akzeptieren.

9 Spielzeit

Eine Spielzeit der NFHL umfasst nicht nur die 82 Spiele der Regular Season und die anstehenden Play-Off-Spiele sondern auch den Draft und eine – der Saison vorhergehende – Pre-Season.

Die Regular Season umfasst 82 Spiele und richtet sich, wenn technisch möglich, exakt nach dem Spielplan der jeweiligen NHL-Saison. Nach dem Ende der Regular Season gibt es zwei „Rest Days“. Die besten acht Teams jeder Conference qualifizieren sich für die Play-Offs.

Die Positionierung bezüglich der Play-Offs orientiert sich genau an den Regularien der NHL, was bedeutet, dass die Divisionssieger in jeder Conference die ersten drei Plätze belegen, auch wenn sie nicht unbedingt die meisten Punkte errungen haben.

Die Wechsel und Geschehnisse innerhalb einer Saison (RFA/UFA/Prospect-Signing, Draft, Pre-Season) werden immer via eMail und im Forum nochmal speziell angekündigt. Ebenso angekündigt wird der kommende Simulationstag via eMail.

10 Roster

Als Roster bezeichnet man alle bei einem Team unter Vertrag stehenden Spieler. Sobald ein Spieler einen Vertrag unterschreibt, wird er in das Roster eingefügt und bekommt zeitnah ein Rating.

11 Größe des Rosters

Im Roster müssen mindestens 50 Spieler stehen, maximal 75. Diese Summe setzt sich zusammen aus aktuell unter Vertrag stehenden Spielern sowie Spieler, auf die aktuell ein Waiver-Claim abgegeben ist und Spieler, denen aktuell ein Angebot auf dem UFA-Markt unterbreitet wird. Alle Spieler sind sowohl für die Pro- als auch für die Farmliga spielberechtigt. Von den 50 Spielern müssen mindestens 28 Spieler als Forward gelistet sein, 16 als Defender und 6 als Goalies. Bei den 28 Stürmern müssen 9 Spieler je als LW, RW bzw. C auflaufen können um Probleme bei der Simulation zu vermeiden. Das Pro-Team hat eine maximale Größe von 23 gesunden Spielern. Im Falle einer Verletzung kann es um jeweils einen Spieler erweitert werden. Kehrt der verletzte Spieler zurück, muss das Roster umgehend wieder auf maximal 23 gesunde Spieler reduziert werden. Für das NFHL- als auch das NMHL-Team ist jeweils ein Coach von Nöten.

11.1 Clear Day Roster

Ab einem jährlich von der Ligaleitung festgesetzten Spieltag gegen Ende der Regular Season wird es, um Wettbewerbsverzerrungen zu vermeiden, für den Rest der Saison (incl. Playoffs) nicht mehr möglich sein, Spieler aus dem Pro Kader ins Farmteam zu schicken. Call-Ups, also vom Farm- zum Pro-Team, sind weiterhin möglich.

12 Spieler

12.1 Alter der Spieler

Für das Alter von Spielern ist nur das Geburtsjahr wichtig. Im Jahre 2010 sind Spieler aus 1982 folglich 28 und aus 1978 32. Die Spieler altern alle zusammen in der Off-Season.

12.2 Verstorbene Spieler

Verstorbene Spieler werden umgehend und ersatzlos aus dem Roster gestrichen.

12.3 Abkürzungs-Legende

CD	Condition - Verfassung des Spielers, OK bedeutet 100%.
IJ	Injury - Verletzungsstatus des Spielers.
DD	Day to day - Verletzung
1W	1-2 Wochen verletzt
3W	2-4 Wochen verletzt
1M	4-6 Wochen verletzt
3M	2-4 Monate verletzt
IN	Verletzungsdauer unbestimmt
S#	Gesperrt für # Spiele

Skater:

CK = Checking
 FG = Fighting
 DI = Discipline
 SK = Skating
 ST = Strength
 DU = Durability
 PH = Puck Handling
 FO = Face Offs
 PA = Passing
 SC = Scoring
 DF = Defense
 EX = Experience
 LD = Leadership
 MO = Morale
 PO = Potential
 OV = Overall

Goalies:

SK = Skating
 DU = Durability
 ST = Strength
 SZ = Size
 AG = Agility
 RB = Rebound Control
 SC = Style Control
 HS = Hand Speed
 RT = Reaction Time
 EX = Experience
 LD = Leadership
 MO = Morale
 PO = Potential
 OV = Overall

Coaches:

PH = Physical
 DF = Defense
 OF = Offense
 PD = Player Discipline
 EX = Experience
 LD = Leadership
 PO = Potential

12.4 Spielerentlassung

Ein Team kann einen Spieler jederzeit entlassen. Der Buyout kostet 65% des Jahresgehaltes (Pro-Team). Der Spieler rutscht nach der Entlassung für zwei Tage auf die Waiverliste. Wird der Spieler von der Waiverliste gezogen, dann übernimmt das neue Team den Vertrag vollständig und die Auszahlung entfällt. Eine Entlassung erfolgt per Email an info@nfhl.eu.

12.5 Positionswechsel

Bei den Spielern wird in der NFHL nur zwischen Center, Winger, Defender und Goalie unterschieden. (Die Unterscheidung von LW und RW fällt damit weg). Jeder GM muss sich bei einer Positionsänderung auf mindestens eine der folgenden Quell-Webseiten beziehen. Andere Homepages sind als Quelle nicht zulässig.

(1) nhl.com -- (2) tsn.ca -- (3) eliteprospects.com

Für den GM-Editor gelten die folgenden Abkürzungen:

C = Center in der NHL

W = Leftwing und/oder Rightwing in der NHL

C+W = Center + Leftwing und/oder Rightwing in der NHL

D = Defender in der NHL

G = Goalie in der NHL

Die Positionsangabe F (Forward) einer Quell-Webseite wird vernachlässigt, wenn es auf einer der anderen beiden Seiten genauere Angaben gibt. Ansonsten wird "F" als W (Winger) interpretiert.

12.6 Karriereende

Beendet ein Spieler seine aktive Karriere in der Realität, so ist er in der NFHL in der Folgespielzeit noch spielberechtigt (solange ein Rating erstellt werden kann). Bsp: Ein Spieler hat 2009 seine Karriere beendet, hat in der Saison 2008/2009 noch Spiele bestritten, also wird er in der NFHL in der Spielzeit 2009/2010 noch spielberechtigt sein und 2010 seine Karriere beenden.

12.7 Franchise Player

Jeder GM hat die Möglichkeit für sein Team einen "Franchise Player" zu benennen. Dies muss jeweils vor der Saison geschehen nach welcher der Spieler Free-Agent werden würde. Ein FP darf Verträge von bis zu 5 Jahren Laufzeit unterschreiben. Der FP wird nach Ablauf eines Vertrages RFA und sein neuer Vertrag richtet sich somit nach der RFA-Scale. Allerdings unterschreibt der Spieler zu 20% weniger (Hometown Discount).

Der Franchise Player darf wie jeder andere Spieler getraded, entlassen oder nicht weiter resigned werden. Zu beachten ist hierbei jedoch, dass das Team, das seinen FP auf eine der genannten Arten verliert, so lange keinen neuen FP benennen kann, bis der aktuelle FP retired ist. Maßgeblich ist hier ein Rücktritt in der NFHL, nicht in der NHL. Um einen Franchise Player zu benennen, muss der Spieler bereits mindestens 4 volle Spielzeiten in Folge für die Franchise gespielt haben.

12.8 Long time injury list (LTIR)

Fällt der Condition-Wert (CD) eines Spielers auf unter 80, wird sein Gehalt so lange nicht mit in den Salary Cap seines Teams eingerechnet, wie der Wert auch unter 80 bleibt. Das betroffene Team kann

also den freigewordenen Cap Space für Call-Ups aus dem Farmteam oder für Neuverpflichtungen nutzen. Es ist aber ausschließlich selbst dafür verantwortlich, für genügend Cap Space zu sorgen, wenn der verletzte Spieler wieder zurückkehrt!

13 Verträge

Grundlagen

Das Mindestgehalt beträgt 450.000 \$.

Die Laufzeit liegt zwischen mindestens einem und maximal drei Jahren. Ein Vertrag kann erst nach dem Vertragsende verlängert werden. Spieler, deren Verträge auslaufen, werden Free Agent (siehe 16. Free Agency).

13.1 Draftees ohne Vertrag (Prospects)

Die Teams halten die Rechte an gedrafteten Spieler für 2 Jahre (bei NCAA 4 Jahre) ohne dass diese einen Vertrag unterschrieben haben. Allerdings sind Spieler ohne Vertrag nicht spielberechtigt. Bis wann die Spieler zu signen sind, ist auf der Homepage unter dem jeweiligen Profil des Spielers einsehbar. Die erste Gehaltssumme richtet sich nach den Regeln des NFHL Entry Contracts (13.2).

13.2 NFHL Entry Contract

Rookies, ob gedrafted oder ungedrafted, unterschreiben immer einen NFHL Entry Contract. Dieser hat die Länge von 3 Jahren. Das Gehalt richtet sich bei Draftees nach der Drafrunde:

<i>1st:</i>	1.500.000
<i>2nd:</i>	1.000.000
<i>3rd:</i>	850.000
<i>4th:</i>	750.000
<i>5th:</i>	650.000
<i>6th:</i>	500.000
<i>7th:</i>	450.000

Die Prospects müssen Vertragsangebote erhalten, wenn einer der folgenden Umstände zutrifft: Zeitdauer nach dem Draft ausgelaufen (4 Jahre für NCAA-Spieler, 2 Jahre alle anderen). Eine Korrektur der Zeitdauer für NCAA - Spieler ist jederzeit möglich, wenn ein Spieler die NCAA vorzeitig verlässt.

Hat der Spieler laut Capgeek.com einen Vertrag in der NHL unterschrieben, so muss er zum kommenden Prospect-Signing auch in der NFHL gesigned werden.

Prospects können ausschließlich in der Offseason unter Vertrag genommen werden. Erhält ein Prospect kein Angebot, verliert sein Team den Anspruch auf das Prospect und es wird Free Agent. Das Prospect Signing wird in jeder Offseason rechtzeitig per Mail und im Forum angekündigt.

14 Coaches

14.1 Pro-Coaches

Jedes Pro-Team benötigt einen Coach. Dieser wird wie UFAs unter Vertrag genommen. Das Mindestgehalt beträgt 750.000. Die Vertragslänge beträgt 1-5 Jahre.

14.2 Farm-Coaches

Jedes Farm-Team benötigt einen Coach. Dieser wird wie UFAs unter Vertrag genommen. Das Mindestgehalt beträgt 450.000. Die Vertragslänge beträgt 1-5 Jahre. Das Gehalt des Farm-Coaches zählt zu 100% gegen den Salary Cap.

14.3 Coaches entlassen

Pro- und Farm-Coaches können jederzeit entlassen werden. Der Coach bekommt den kompletten Restbetrag des Vertrages ausbezahlt. Der Nachfolger muss nach spätestens 5 Tagen benannt werden.

14.4 Coaches abwerben

Der Coach des Farmteams kann jederzeit von einem anderen Team abgeworben werden – muss dort aber das Pro-Team übernehmen. Um einen Coach abzuwerben, muss das neue Team den alten Vertrag auflösen (Buyout). Die Buyout-Summe erhält das alte Team. Der neue Vertrag ist doppelt so hoch wie der alte Vertrag.

15 Salary Cap

Die Höhe des Salary Caps beträgt **\$62.000.000**. Der Cap ist fix und es gibt keine Möglichkeit, ihn anzuheben. Gegen den Cap zählen sämtliche Verträge (Spieler, Coaches, Farmspieler). Gehälter von Spielern, die auf der LTIR-Liste (siehe 12.8 LTIR) stehen, zählen nicht gegen den Cap.

Der Salary Cap muss zudem immer bei **mindestens \$25.000.000** liegen. Hierbei zählen die Gehälter von Spielern auf der LTIR-Liste aber immer dazu. Wird der Salary Cap unter- oder überschritten, behält sich die Ligaleitung jegliche Schritte vor.

16 Free Agency

Allgemeines

Ein Vertrag kann während der Vertragsdauer nicht verlängert und nicht verändert werden. Es gibt keine Ausnahmen.

16.1 Restricted Free Agents

Ein Spieler, der mit Ablauf des Vertrages 30 Jahre und jünger ist. Er kann bei seinem aktuellen Team einen neuen Vertrag unterschreiben.

16.2 Unrestricted Free Agents

Ein Spieler, der mit Ablauf des Vertrages 31 Jahre und älter ist. Er kann bei jedem Team einen neuen Vertrag unterschreiben. Das alte Team hat kein Sonderrecht auf den Spieler, es sei denn es handelt sich um den „Franchise Player“ (siehe 12.7 Franchise Player).

16.3 Unrestricted Free Agents (Undrafted)

Ein Spieler der nicht mehr draft eligible ist und noch nie in der NFHL war. Er kann bei jedem Team einen NFHL Entry Contract unterschreiben (3 Jahre). Spieler die undrafted sind und älter als 24 Jahre sind akzeptieren auch kürzere Vertragslaufzeiten.

16.4 Re-Signing von Restricted Free Agents

Spieler, die weniger als 10 NHL-Spiele in der abgelaufenen Saison bestritten haben, werden nach der Qualifying Offer-Methode re-signed. Das bedeutet, dass sie 105% des vorherigen Gehaltes verdienen werden.

Spieler die mehr als 10 NHL-Spiele in der abgelaufenen Saison bestritten haben, werden nach einer eigens entwickelten Skala bezahlt, die sich ausschliesslich an der NHL-Leistung orientiert. Für Spieler mit mehr als 10 NHL-Spielen in der letzten Saison gilt folgende Skala, die sich auf echte NHL-Leistungen bezieht (nur Regular Season). Alle nötigen Daten bietet www.nhl.com.

Feldspieler:

Eiszeit im Schnitt + (Punkte geteilt durch die Spielanzahl mal 10)

Bsp: Alex Ovechkin: $21,47 + (109 \text{ durch } 72 \text{ mal } 10) = 36,6$

Torhüter:

Gespielte Minuten/1000 + Save Pct/10

Bsp.: Martin Brodeur: $4499/1000 + 91,6/10 = 13,66$

Die RFA-Scale ist gültig für Feldspieler, die mindestens 10 NHL-Spiele bestritten haben sowie für Torhüter, die mindestens 800 Minuten gespielt haben.

Forward-Gehälter		Defender-Gehälter		Goalie-Gehälter	
35,99 - 35,00	6.850.000	34,99 - 34,00	7.200.000	13,99 - 13,50	6.500.000
34,99 - 34,00	6.600.000	33,99 - 33,00	6.600.000	13,49 - 13,00	4.750.000
33,99 - 33,00	6.350.000	32,99 - 32,00	6.000.000	12,99 - 12,50	4.000.000
32,99 - 32,00	6.100.000	31,99 - 31,00	5.500.000	12,49 - 12,00	3.000.000
31,99 - 31,00	5.800.000	30,99 - 30,00	5.000.000	11,99 - 11,50	2.200.000
30,99 - 30,00	5.300.000	29,99 - 29,00	4.500.000	11,49 - 11,00	1.600.000
29,99 - 29,00	4.800.000	28,99 - 28,00	4.000.000	10,99 - 10,50	1.300.000
28,99 - 28,00	4.300.000	27,99 - 27,00	3.600.000	10,49 - 10,00	950.000
27,99 - 27,00	3.800.000	26,99 - 26,00	3.200.000	9,99 - 9,50	750.000
26,99 - 26,00	3.400.000	25,99 - 25,00	2.800.000	9,49 - 9,00	600.000
25,99 - 25,00	3.050.000	24,99 - 24,00	2.500.000	8,99 - 0,00	450.000
24,99 - 24,00	2.700.000	23,99 - 23,00	2.200.000		
23,99 - 23,00	2.350.000	22,99 - 22,00	1.900.000		
22,99 - 22,00	2.000.000	21,99 - 21,00	1.600.000		
21,99 - 21,00	1.750.000	20,99 - 19,00	1.300.000		
20,99 - 19,00	1.500.000	18,99 - 17,00	1.000.000		
18,99 - 17,00	1.250.000	16,99 - 15,00	850.000		
16,99 - 15,00	1.050.000	14,99 - 13,00	700.000		
14,99 - 13,00	850.000	12,99 - 11,00	600.000		
12,99 - 11,00	725.000	10,99 - 9,00	550.000		
10,99 - 9,00	600.000	8,99 - 5,00	500.000		
5,00 - 8,99	525.000	4,99 - 0,00	450.000		
0,00 - 4,99	450.000				

16.5 RFA-Scale für Spieler mehrerer Positionen

Kann ein Spieler auf mehreren Positionen eingesetzt werden (siehe 12.5 Positionswechsel), so trifft diejenige RFA-Scale auf ihn zu, nach der er den teuersten Vertrag unterzeichnet.

17 Free Agent Markt

17.1 Ablauf

Geboten wird nur das Jahresgehalt. Ein neues Gebot muss immer mindestens \$50.000 im Jahresgehalt höher sein als das Vorherige. Erfolgt nach Ablauf der Signing Frist (siehe 17.2) kein neues Gebot,

bekommt der Höchstbietende den Zuschlag und bestimmt die Dauer des Vertrages (1-3 Jahre). Zusätzlich zum Vertragsabschluss bekommt der Spieler einen Signing-Bonus in Höhe von 35% eines Jahresgehaltes und erhält außerdem eine No-Trade Klausel für ein Jahr.

Das Zurückziehen von Geboten ist nicht erlaubt, bei Verstoß wird eine Geldstrafe in Höhe des Gebots fällig. Darüber hinaus wird der Spieler in diesem Free Agent Signing keine Angebote dieses Teams mehr annehmen.

17.2 Signing Fristen

In der Off Season beträgt die Signing Frist 48h. Um kurzfristig auf eventuelle Engpässe reagieren zu können, wird die Frist während des Spielbetriebes (Spieltag 1 bis Ende Play Offs (Pro- und Farmliga)) auf 24h verkürzt. Findet während eines laufenden Signings ein Umsprung auf die jeweils andere Frist vor, so gilt für das laufende Signing diejenige Frist, die zur Zeit des ersten Angebots gültig war. Es gelten jeweils die Zeiten des NFHL-Forums.

17.3 Kontostand

Fällt der Kontostand eines Teams unter 25 Millionen **und** beträgt der Verlust dann mehr als 20 % seines Kontostandes in einer Saison, wird es in der kommenden Saison nur eingeschränkt handlungsfähig sein. Möglich sind nur noch die nötigsten Signings: RFA- und Prospect-Signing als auch UFA-Signings bis zu 500.000 \$. Sollte der Kontostand unter 15 Millionen fallen behält sich die Ligaleitung jegliche Schritte vor und wird über eine individuelle Problemlösung beraten.

17.4 Salary Cap während des UFA-Marktes

Eine Woche vor dem Öffnen des UFA-Marktes werden alle Spieler waiverpflichtig, was bedeutet, dass eine Woche vor dem UFA-Markt alle Teams unter dem Salary Cap sein müssen. Ein Überschreiten des Salary Caps ist dann nicht mehr erlaubt und eventuelle Signings werden umgehend für ungültig erklärt, wenn der Salary Cap überschritten wird.

18 Trades

Die General Manager können Spieler und Draftpicks tauschen. Geld bis zu einem Betrag von 1 Mio. ist nur als Beigabe möglich. Trades werden über das Interface-Menü eingereicht und müssen von beiden GM's bestätigt werden. Anschließend werden sie von der Trade Commission überprüft. Geblockt werden Trades, die ein Team absolut übervorteilen. Leichte Vorteile sind hingegen kein Grund zum Blocken. Das Urteil der Trade Commission ist verbindlich.

Future Considerations (FC's) sind Tradebestandteile, die zu einem späteren Zeitpunkt „nachgeliefert“ werden, weil sie in Abhängigkeit von zukünftigen Begebenheiten stehen, z.B. ein sportlicher Erfolg

wie das Erreichen der Playoffs oder das Erzielen einer definierten Anzahl an Punkten, Toren usw. eines Spielers. FCs können nur Draftpicks sein!

19 Waiver

Die Spieler der NFHL sind je nach Alter und Spielanzahl (Pro-Liga Regular Season und Playoffs NHL sowie NFHL) in der NFHL waiverpflichtig oder nicht.

19.1 Waiverpflichtigkeit nach NFHL-Spielen

Nicht waiverpflichtige Feldspieler:

24 Jahre oder jünger und max. 159 NFHL-Spiele

25 Jahre oder älter und max. 39 NFHL-Spiele

Waiverpflichtige Feldspieler:

24 Jahre oder jünger mit 160 oder mehr NFHL-Spielen

25 Jahre oder älter mit 40 oder mehr NFHL-Spielen

Nicht waiverpflichtige Goalies:

24 Jahre oder jünger und max. 79 NFHL-Spielen

25 Jahre oder älter und max. 19 NFHL-Spielen

Waiverpflichtige Goalies:

24 Jahre oder jünger mit 80 oder mehr NFHL-Spielen

25 Jahre oder älter mit 20 oder mehr NFHL-Spielen

Zur Übersicht steht auf der Homepage für jedes Team unter Franchise → Waiver Status ein Überblick bereit.

grün = nicht waiverpflichtig,

gelb = kurz davor die Grenze zu überschreiten.

ACHTUNG: Das Interface zählt hier nur die absolvierten NFHL-Spiele. Waiverpflichtigkeit nach NHL-Spielen (s.u.) muss zusätzlich vom GM kontrolliert werden.

19.2 Waiverpflichtigkeit nach NHL-Spielen

Feldspieler, die in der letzten NHL-Saison 55 oder mehr NHL-Spiele bestritten haben werden, unabhängig von der Anzahl ihrer NFHL-Spiele, als waiverpflichtig gelten.

Torhüter, die in der letzten NHL-Saison 30 oder mehr NHL-Spiele bestritten haben werden, unabhängig von der Anzahl ihrer NFHL-Spiele, als waiverpflichtig gelten.

Dies wird zusätzlich (!) zur Waiverpflichtigkeit in Bezug auf die NFHL-Spiele eingeführt. Hat ein Spieler in einer NHL-Saison 55 Spiele absolviert und ist dadurch NFHL-waiverpflichtig, hat

aber in der Folgesaison 2 keine 55 NHL-Spiele absolviert, dann ist er wieder frei von Waiverpflichtigkeit (wenn er nicht zu viele NFHL-Spiele hat).

Werden Spieler ab 35 Jahren mit einem Gehalt von 3 Mio und mehr ins Farmteam geschickt, dann muss das Team 80% des Jahresgehaltes direkt ausbezahlen (Pro-Gehalt!).

Nach Saisonende sind alle Spieler für 2 Wochen von der Waiverpflichtigkeit befreit. In diesem Zeitraum werden die Ratings erstellt. Nach Ablauf der 2 Wochen-Frist gelten wieder die üblichen Waiverpflichtigkeiten für alle Spieler.

20 Entry-Draft

Der NFHL Entry-Draft geht über 7 Runden. Alle Spieler weltweit sind zu jedem Draft zugelassen, solange sie zwischen 18 und 20 Jahre alt sind. Genauere Informationen zum Draft und der Vorgehensweise wird es vor jedem Draft geben. Die Reihenfolge setzt sich aus mehreren Blocks zusammen die wie folgt aneinandergereiht werden:

Block 1: Alle Nicht-Playoff-Teams, nach Punkten in der Regular Season geordnet. Begonnen wird mit dem Team, das die wenigsten Punkte hat.

Block 2: Alle Playoff-Teams, die weder in der Saison ihre Division gewonnen haben, noch ins Conference Finale eingezogen sind. Erneut nach Punkten aufsteigend sortiert (wer 87 Punkte hatte, draftet logischerweise vor dem, der 88 hatte).

Block 3: Alle Division-Sieger, die es nicht ins Conference-Finale geschafft haben. Nach Punkten aufsteigend sortiert.

Block 4: Die beiden Teams, die das jeweilige Conference-Finale verloren haben. Nach Punkten aufsteigend sortiert.

Block 5: Verlierer Stanley Cup Finale

Block 6: Stanley Cup Sieger

21 Draft-Lottery

Die Draftreihenfolge aller Teams, die die Playoffs in der letzten Runde nicht erreicht haben, wird in der sog. Draft-Lottery nach NHL-Vorbild ermittelt. Die Ligaleitung stellt dann per Losverfahren die genaue Reihenfolge vor dem Draft fest. An der Lotterie nehmen alle Nicht-Playoff-Teams teil. Dabei wird von der Ligaleitung - sofern möglich - die Option geschaffen, die Lottery live zu übertragen.

Generell gilt: ein Pick kann nicht um mehr als max. 4 Positionen steigen. (Der 1st overall pick wird also ggf. unter den fünf punktschlechtesten Teams verlost). Kein Team kann um mehr als eine Position fallen. Das Team mit den wenigsten Punkten hat die größte Chance, die Lottery zu gewinnen. Die Lottery wird nach den Maßstäben der NHL durchgeführt.

22 Awards

Die NFHL verleiht nach jeder Saison folgende Awards:

- Art Ross Trophy (punktbester Spieler einer Saison)
- Bill Masterton Memorial Trophy (für Ausdauer, Hingabe und Fairness)
- BudLight Plus/Minus Award (Spieler mit bester Plus/Minus Bilanz)
- Calder Memorial Trophy (bester Rookie des Jahres)
- Conn Smythe Trophy (wertvollster Spieler in den Playoffs)
- Frank J. Selke Trophy (bester Defensivforward einer Saison)
- Hart Memorial Trophy (wertvollster Spieler der Saison)
- Jack Adams Award (bester Coach der Saison)
- James Norris Trophy (bester Defender der Saison)
- King Clancy Memorial Trophy (für Führungsqualitäten und soziales Engagement auf und abseits des Eises)
- Lady Byng Memorial Trophy (für hohen sportlichen Standard und vorbildliches Benehmen)
- Maurice "Rocket" Richard Trophy (bester Goalscorer der Saison)
- NFHL GM des Jahres (bester GM der Saison)
- Roger Crozier Saving Grace Award (Goalie mit bester Fangquote bei min. 25 Spielen)
- Vezina Trophy (bester Goalie der Saison)
- William M. Jennings Trophy (Goalie mit den wenigsten Gegentoren)

23 All Star Game

Die NFHL veranstaltet ein All Star Game nach dem Modus Eastern Conference vs. Western Conference. Beide All Star Teams bestehen aus je 12 Forwards, 6 Defendern und 2 Goalies. Diese werden aus 25 Forwards, 15 Defendern und 5 Goalies je Conference von allen GM's ausgewählt. Nominiert werden hierfür die Spieler mit den meisten Star-Votes (1st Star = 3 Pkt., 2nd Star = 2 Pkt., 3rd Star = 1 Pkt.). Bei Punktegleichheit bekommt der Spieler den Vorzug, aus dessen Team noch kein Spieler nominiert wurde. Trifft dies nicht zu oder reicht nicht aus, werden diejenigen Spieler mit mehr Scoring-Punkten bevorzugt.